

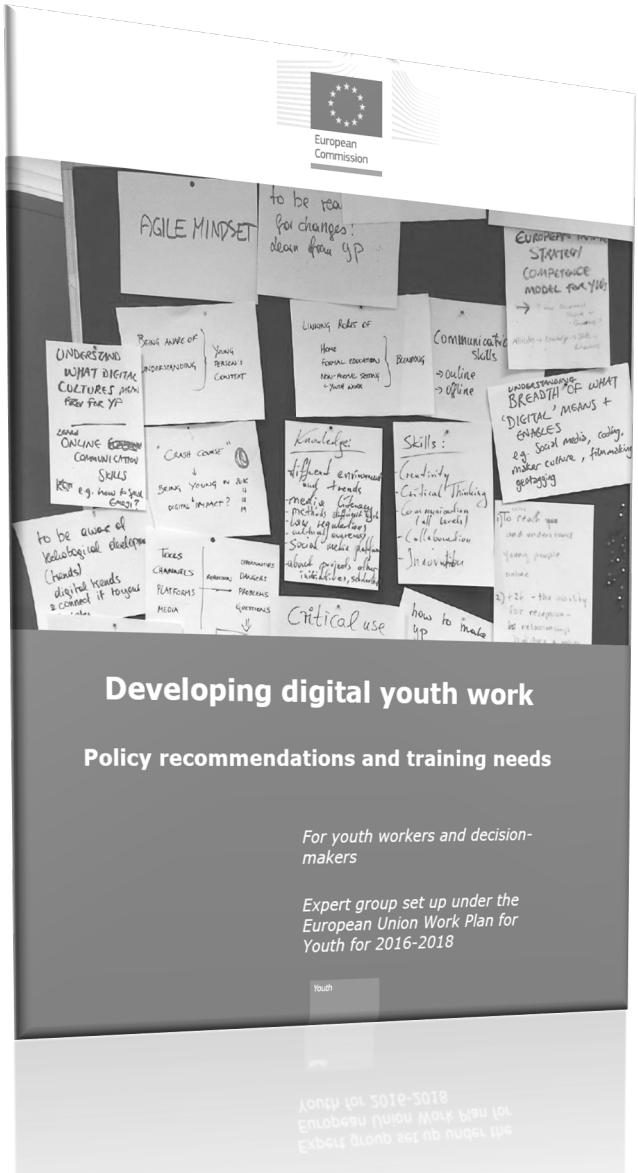


Gekommen, um zu bleiben

Stammtisch „Teamtool zur Reflexion der digitalen Jugendarbeit“, 21.10.2021

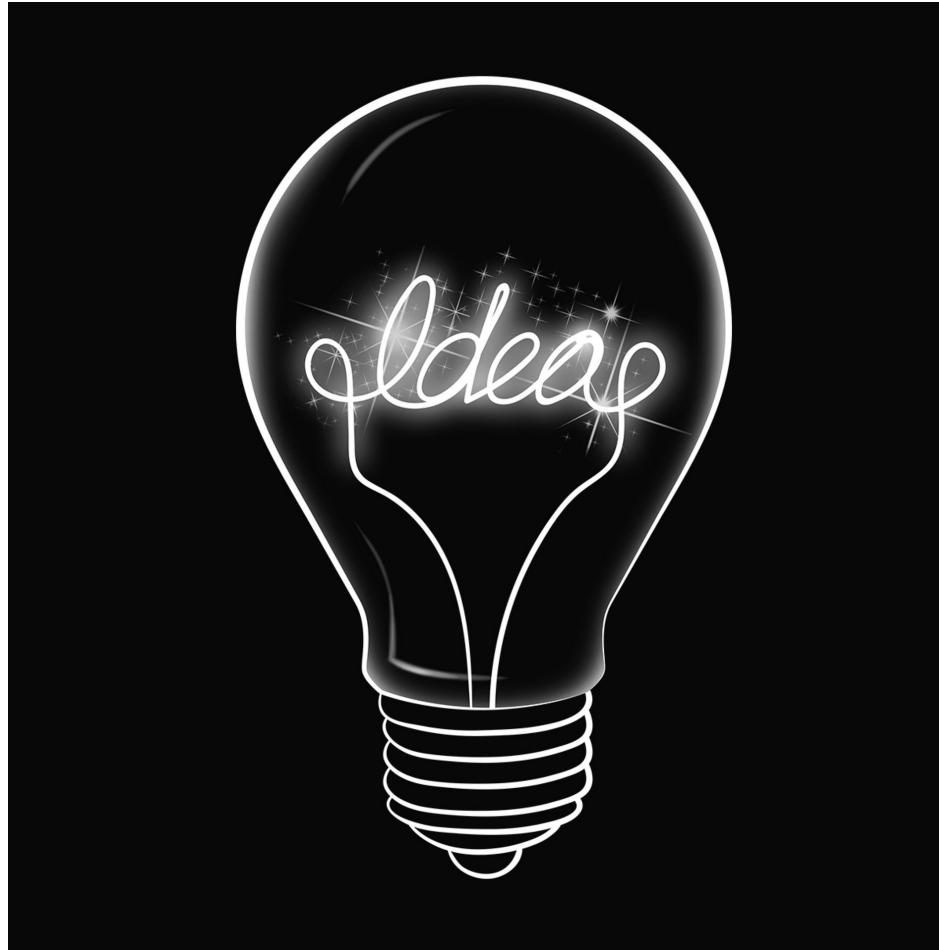
Dr. Lutz Siemer

Digitale Jugendarbeit war schon vor Corona ein Ding.



- 2010 | EU Kids Online
- 2013 | Net Children Go Mobile
- 2016 | Screenagers
- 2017 | Digital youth work – a Finnish perspective
- 2018 | Developing Digital Youth Work – an agile mindset is crucial

Digitale Jugendarbeit ist gekommen, um zu bleiben.



Warum?





European
Commission

Europäische Kommission

Europas digitale Dekade: digitale Ziele für 2030

EU-Strategie für die Rechte des Kindes

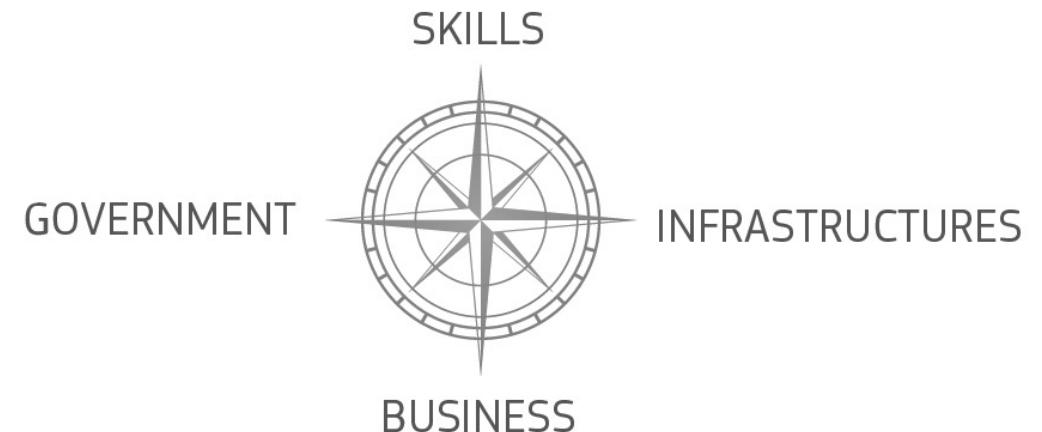
Europas digitale Dekade: digitale Ziele für 2030

Europa möchte Unternehmen und Bürger*innen stärken und Nachhaltigkeit und Wohlstand in einer menschengerechten digitalen Zukunft sichern.

- Digital qualifizierte Bürger*innen und hochqualifizierte digitale Fachkräfte
- Sichere, leistungsfähige und nachhaltige digitale Infrastrukturen
- Digitaler Wandel in Unternehmen
- Digitalisierung öffentlicher Dienste

Digitale Bürgerschaft: Rechte und Grundsätze für Europäer*innen

- ...
- Ein sicheres und vertrauenswürdiges Online-Umfeld
- Allgemeine digitale Bildung und Kompetenzen
- Schutz und Stärkung von Kindern und Jugendlichen im Online-Raum
 - Wohlergehen und Partizipation -> digitale Bürger*innen
 - Von klein auf Schulung digitaler Kompetenzen, um sicher und verantwortungsbewusst im Internet zu navigieren
 - Schutz vor schädlichen und illegalen Inhalten, einschließlich sexuellem Missbrauch und sexueller Ausbeutung
- ...

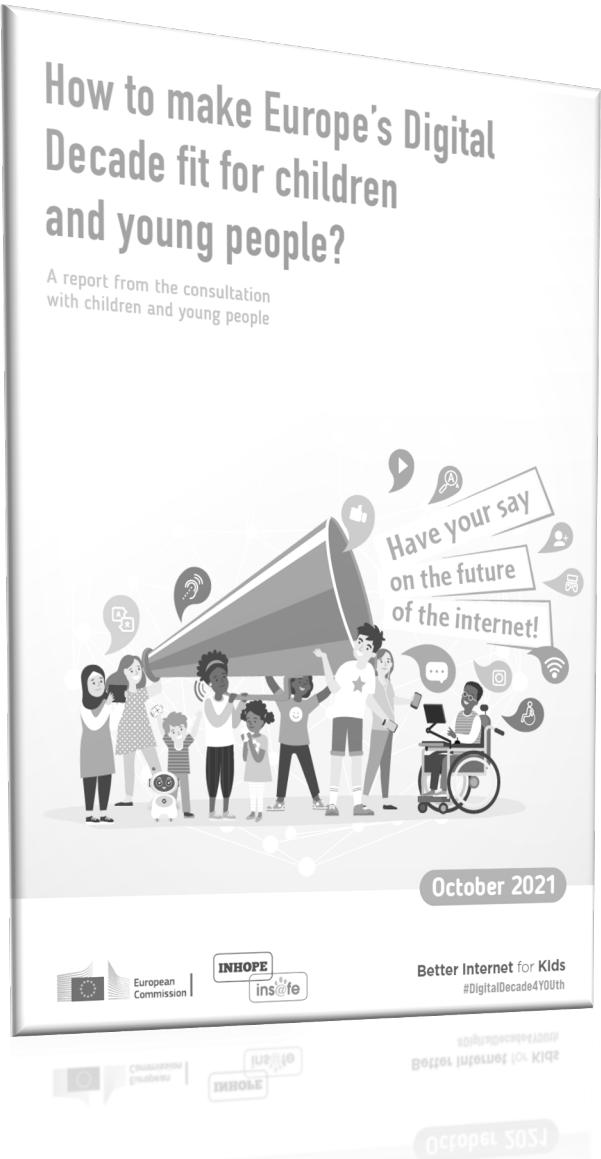




"Die Erwachsenen - und insbesondere die Politiker - kümmern sich nicht um die Erfahrungen ihrer Kinder in der digitalen Welt."

How to make Europe's Digital Decade fit for children and young people? A report from the consultation with children and young people (2021)

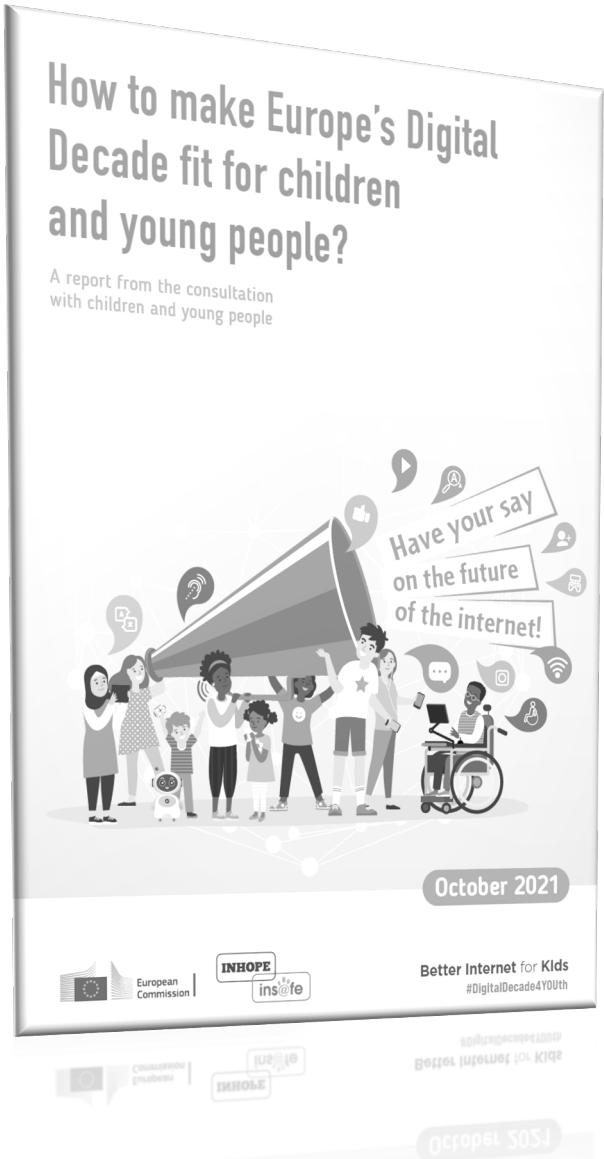
#DigitalDecade4YOUth Befragung 2021



Einsichten

- Kinder und Jugendliche verbringen viel Zeit online (durch Corona noch mehr)
- (Jüngere) Kinder sind naiv in Bezug auf Risiken
- (Ältere) Kinder und Jugendliche haben einen ausgewogenen und kritischen Blick auf Risiken
- Cybermobbing und Hatespeech sind (immer noch) ein Problem
- Eltern sind sich der Probleme wenig bewusst – es fehlen Kenntnisse, Fähigkeiten ... es ist ihnen egal.

#DigitalDecade4YOUth Befragung 2021



Politische Prioritäten

- Zugang zur digitalen Welt für alle Kinder und Jugendlichen
- Anleitung zur verantwortungsbewussten und positiven Nutzung
- Erwachsene einbeziehen, um Erfahrungen und Verhaltensweisen weiterzugeben
- Politik und Industrie entwickeln Mindeststandards und setzen Regeln durch

Herausforderung



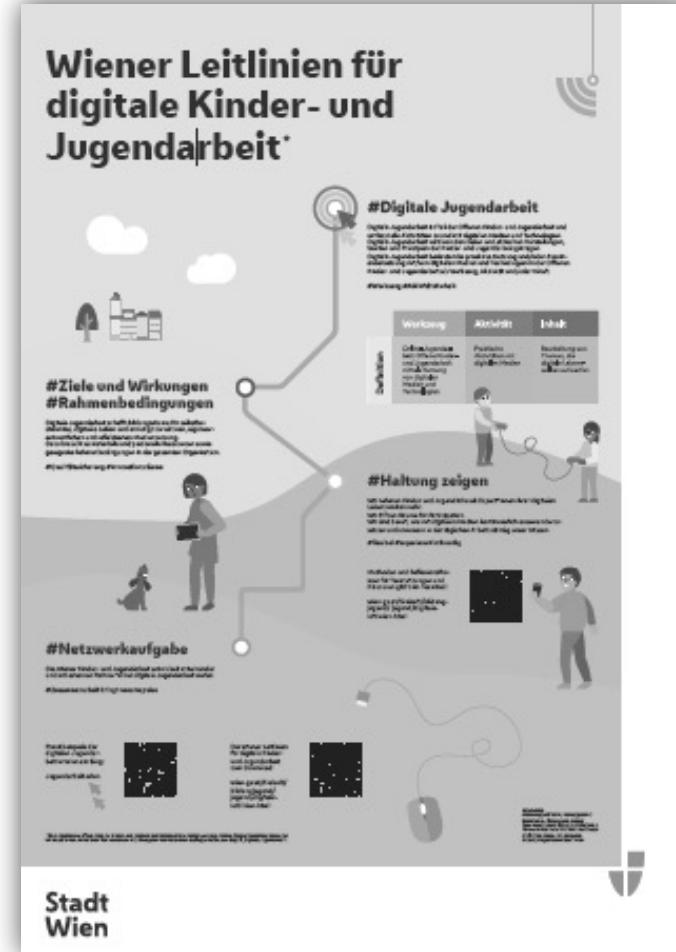
„ Wenn sich die Jugendarbeit nicht auf die Nutzung von Technologie und sozialen Medien einlässt, besteht die Gefahr, dass sie veraltet und für junge Menschen irrelevant wird ...“

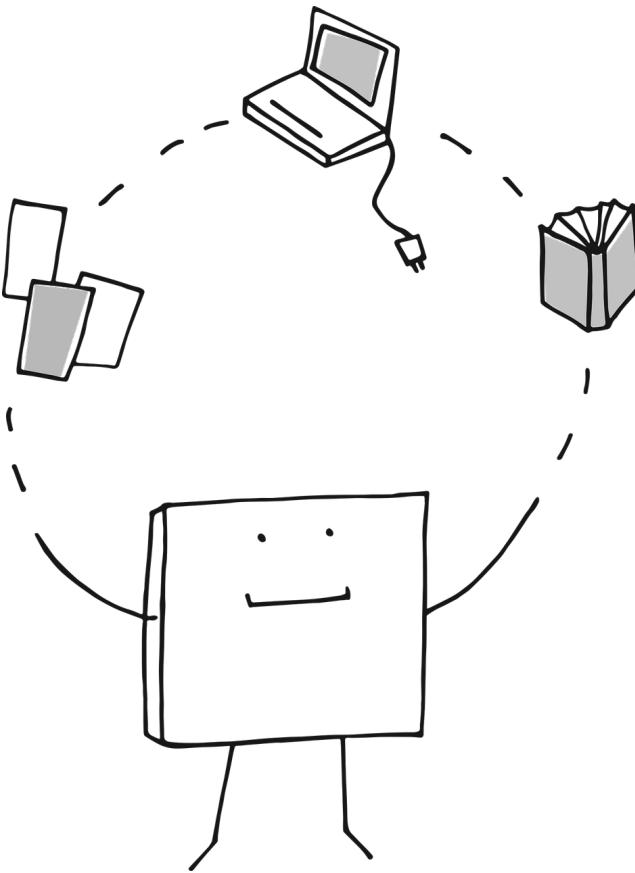
(Screenagers International Research Project)

Digitale Jugendarbeit

- Werkzeug
- Aktivität
- Inhalt

... gekommen, um zu bleiben?





**Danke.
Viel Spaß und Erfolg mit dem Teamtool!**

Kontakt

- Lutz Siemer
- siemer@heurekanet.de
- www.heurekanet.de
- www.lutzsiemer.de